A Rauch és az Észak-Kelet Pro Coop Zrt. „Nyerj az Észak-Kelet Pro Coop Zrt. által ellátott Coop üzletekben!” nyereményjátékára vonatkozó Részvételi- és Játékszabályzat

1. A **Rauch Hungária Kft.**, mint az alábbi játék szervezője (székhely: 1172 Budapest Kis Károshíd u. 1., a továbbiakban: **Szervező**) által szervezett nyereményjátékban (továbbiakban: **Játék**) azon cselekvőképes, 18. életévét betöltött magyar állampolgár, természetes személy vehet részt, aki nem esik a 9. pontban meghatározott személyek körébe (továbbiakban: **Játékos**), és aki a Játék időtartama alatt **bármely magyarországi Észak-Kelet Pro-Coop Zrt. által ellátott üzletekben (boltlista: https://eszakkeletcoop.hu/)**a Rauch Hungária Kft. által Magyarországon forgalmazott

- Happy Day 1 literes, bármelyik ízű

termékből egyszerre – egy nyugtán (továbbiakban Blokk) – legalább 2 db-ot vásárol bármilyen kombinációban a jelen játék időtartama alatt és a termékek megvásárlását követően a játék időtartama alatt a www.rauchjatek.hu Észak-Kelet Coop nyereményjáték weboldalon elektronikusan pályázik, azaz megadja a nevét, mobiltelefon számát, e-mail címét, és feltölti a blokk alján található AP-kódot (az „AP” betűk után lévő 1 betű és egy maximum 9 jegyű szám, továbbiakban: Kód), valamint a vásárlás időpontját (év, hónap, nap, óra, perc) (továbbiakban: **Pályázat**) valamint feltölti a vásárlást igazoló Blokk fotóját (maximum 1 db). A “Küldés” gombra kattintva a rendszer menti a Pályázat adatait és annak pontos időpontját.

Egy blokkal egy pályázat nyújtható be, függetlenül a minimálisan megvásárolt terméken felül megvásárolt bármilyen termék típusától és mennyiségétől. Így amennyiben egy Blokkon a minimálisan megköveteltnél nagyobb mennyiségű promóciós termék szerepel, beküldése abban az esetben is csak egy Pályázatnak minősül. A Kód minden egyes vásárlást igazoló tételes blokkon a legutolsó sorban megtalálható. Egy Blokk kizárólag egy Pályázathoz használható fel. Ugyanazon Blokk ismételt, akár azonos, akár eltérő Játékos által történő felhasználása esetén kizárólag az időben elsőként, érvényesen beérkezett Pályázat vehet részt a Játékban.

A Blokkról készült fénykép feltöltésére vonatkozó szabályok:

- Fontos, hogy a Blokk fotójának feltöltése minden Kódfeltöltésnél szükséges.
- A feltöltött képek JPG vagy PNG formátumúak és képenként maximum 5 MB terjedelműek lehetnek.
- A Blokkot teljes terjedelmében kell lefotózni és egy képben beküldeni (a szkennelt formátumban küldött képek érvénytelenek).
- A Blokk képének olvashatónak kell lennie.
- A Blokkról készült kép esetleges pótlására, módosítására (ha az homályos, nem a megadott adatokat tartalmazza vagy hiányos) a Játékosnak összesen egy alkalommal van lehetősége.
- A Blokkról készült kép pótlásának szükségességéről a Játékos e-mailben kap értesítést a Szervezőtől.

1.1. A Játékban való részvétel – mint ráutaló magatartás - a jelen hivatalos Részvételi- és Játékszabályzat automatikus, ráutaló magatartással történő elfogadását jelenti.

1.2. A Játékos az eredeti Blokkot 2027. március 31. napjáig köteles megőrizni. A nyertesnek/tartaléknyertesnek a Szervező kérésére az eredeti Blokkot a jelen játékszabályzat 6. pontjában írtak szerint – azaz a Szervező által történt értesítéstől számított 10 (tíz) munkanapon belül - a Rauch Hungária Kft., 1172 Budapest, Kis Károshíd u. 1. címére kell megküldenie. Amennyiben a Szervező az eredeti Blokk bemutatására igényt tart, úgy az eredeti Blokk bemutatása a nyeremény átvételének feltétele. Csak azokat a vásárlást igazoló Blokkokat fogadja el a Szervező érvényesnek, amelyeken a Játékban résztvevő, valamint az 1. pontban megjelölt termékek megnevezése is szerepel és valamennyi olyan adatot tartalmazza, amelyet a jelen szabályzat 1. pontja megkövetel. Kizárólag eredeti vagy az eredeti Blokkot

kibocsátó kereskedő által hitelesített (bélyegzőlenyomattal, aláírással és az „*Eredetivel mindenben megegyező hiteles másolat*" szöveg feltüntetésével ellátott) másolatot van mód elfogadni érvényes Pályázatként, amennyiben az sérülésmentes és azon minden adat teljes egészében látható. A Játékos kérhet tételes, a saját nevére és címére szóló számlát a vásárlás igazolásaként, az így elkészített számlákat is érvényesnek, a Blokkal egyenértékűnek fogadja el a Szervező. A nem természetes személy nevére kiállított számla nem vesz részt a Játékban.

2. A Játék 2026. november 12. napjától 2026. december 11. napjáig tart. A vásárlást és az interneten történő beküldést egyaránt ezen határidőn belül kell lebonyolítani és csak ezek minősülnek érvényes Pályázatoknak.

2.1. A Pályázatok beérkezésének határideje 2026. december 11. 23 óra 59 perc 59 másodperc

2.2. A vásárlásnak nyitvatartási időben kell történnie. Az egyes üzletek nyitvatartási ideje eltérő lehet. Az egyes résztvevő áruházakban a termékek elérhetősége időszakosan eltérő lehet.

3. Egy Játékos korlátlan mennyiségű Pályázatot küldhet be. Egy beküldés alkalmával az Interneten csak egy Pályázat küldhető be. Újabb Pályázathoz újabb - a korábban beküldöttől eltérő – Kód és vásárlási időpont beküldése szükséges. A játék során egy Kód ugyanazzal a vásárlási időponttal csak egyszer használható fel. Azonos Kódot, dátumot és időpontot tartalmazó Pályázatok közül a Szervező csak az időben elsőként beérkezőt fogadja el érvényes Pályázatnak. A Játékosok tudomásul veszik, hogy a Pályázatok beérkezési időpontján a Szervező feldolgozó rendszerébe történő beérkezéskor regisztrált időpont értendő. A Szervező kizárja a felelősségét a bármely hálózat, számítógépes hardver vagy szoftver bárminemű meghibásodása következtében elveszett, ellopott, megsérült vagy elkésett Pályázatokért. A Szervező kizárja a felelősségét minden, a www.rauchjatek.hu Weboldalt, illetve az azt működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások esetére. Tehát amennyiben a Weboldalt, illetve szervert ért támadás folytán a játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak nyereményeiket, ajándékaikat, illetve a fődíjakat, a nyertes/nem nyertes státuszukat, stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező, illetve a Lebonyolító semminemű felelősséget nem vállal. Szervező, illetve Lebonyolító kizárja a felelősségét a Weboldal rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a honlap nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.

A Pályázat elküldésének bizonyítását - a Játék tisztaságának megőrzése érdekében - a Szervező nem fogadja el a megérkezés bizonyítékaként, a nyereményjátékban kizárólag a ténylegesen, határidőben, a Szervező saját nyilvántartása szerint beérkezett Pályázatok vesznek részt. A Pályázatok beérkezésének határideje, a beérkezés ténye tekintetében minden esetben a Szervező nyilvántartása az irányadó.

A nyereményjátékban – a Pályázat alapjául szolgáló, fentebb meghatározott fajtájú és mennyiségű termék vásárlásának bizonyíthatósága érdekében - csak a helyes maximum 9 jegyű – fentebb megjelölt adatokat tartalmazó - Kód beküldői vehetnek részt. Ha a Blokkon szereplő adatok nem egyeznek a beküldött Pályázattal, a vásárlás nem a Játék időtartamára esik, és/vagy a Termékek és/vagy a Kód és/vagy a vásárlás időpontja nem azonosíthatók be egyértelműen, úgy a Szervező nem fogadja el nyertesnek az adott Játékost.

A vásárlást igazoló Blokk eredeti példányát 2027. március 31-ig meg kell őrizni, mert nyertesség esetén a Szervező az eredeti Blokk bemutatását igényelheti a nyertes/tartaléknyertes játékostól. Az eredeti Blokk bemutatásának Szervező által történő igénylése esetén az eredeti Blokk bemutatása a nyeremény átvételének feltétele.

4. A játék ideje alatt (2. pont) az érvényes pályázatot beküldők az 5. pontban részletezett nyereményt nyerhetik meg.

5. A játék előre sorsolt nyereménye:

- **1 db 50.000Ft értékű MediaMarkt Ajándékkártya**

5.1. Az 50.000 Ft összeggel feltöltött MediaMarkt ajándékkártya az Áfa törvény 259.§ 24/A pontja értelmében többcélú utalványnak minősül. Az utalvány olyan eszköz, amelyet termékértékesítés, illetve szolgáltatásnyújtás ellenértékeként, illetve részellenértékeként kerül elfogadásra. Bármely MediaMarkt áruházban (így a MediaMarkt üzletekben és a webáruházban) felhasználható. Az ajándékkártya elektromos háztartási készülékek, valamint információs, híradás-technikai készülékek és ezek kiegészítői, tartozékai, bútor, világítási eszközök, valamint kulturális, szabadidős cikkek vásárlására váltható be. Ajándékkártyával újabb ajándékkártya vásárlása nem lehetséges. Az ajándékkártya tetszés szerint másra is átruházható. Az ajándékkártya a rajta szereplő egyenleg erejéig vásárlásra használható fel, más árengedményre, kedvezményre nem jogosít. Az ajándékkártyára feltöltött összeg nem kamatozik. A plasztik kártyán lévő 50.000 Ft-os összeg 2026. július 1-től számított 5 évig felhasználható. A fizetendő összeg a kártyán szereplő egyenlegből levonásra kerül. Amennyiben az ajándékkártyán szereplő összeg nem fedezi a teljes vételárat, a különbözetet más fizetési eszközzel (például bankkártya, készpénz) kell kiegyenlíteni. Az ajándékkártyán szereplő fel nem használt egyenleg készpénzre nem váltható. A plasztik ajándékkártya felhasználható a magyarországi MediaMarkt áruházaiban és a mediamarkt.hu webáruházban is. A felhasználáshoz a kártyaszámot és az egyedi PIN kódot kell megadnia.

5.2. A nyerteseket a nyereménnyel kapcsolatosan nem terheli személyi jövedelemadó-fizetési kötelezettség. A nyereménnyel kapcsolatos személyi jövedelemadó megfizetését a Szervező vállalja.

5.3. A Szervező a nyeremény átadásáig kizárhatja a játékból azt a Játékost, akinek a nyereményt azért nem lehet átadni, mert az általa feltüntetett személyes adatok nem valósak, vagy tévesek, vagy résztvevő bármely egyéb okból nem felel meg a jelen szabályzat feltételeinek. A téves vagy szándékosan valótlan adatszolgáltatásból eredően a Szervezőt felelősség nem terheli. A nem eredeti (az 1.2. pont szerinti hitelesített másolat kivételével), megrongált, rosszul olvasható, bármely mértékben hiányos blokk nem tud részt venni a Játékban és az ezzel pályázó utólagosan kizárásra kerül.

5.4. A nyeremény átadására a nyertessel egyeztetett időpontban személyesen, postai úton vagy futárszolgálat útján kerül sor. A nyertes Játékos köteles együttműködni annak érdekében, hogy a nyeremény átadására legkésőbb a sorsolást követő 90 (kilencven) napon belül sor kerüljön. Ha ezen együttműködési kötelezettségének a nyertes nem tesz eleget, és így a nyeremény időben való átadása meghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező terhére nem értékelhető. A Szervező a nyeremény átvételének lehetőségét ezen határidőn belül tudja biztosítani. Amennyiben a nyertes Játékos a futárszolgálat kiszállítási kísérlete alkalmával nem tartózkodik otthon, a nyertes Játékos köteles együttműködni annak érdekében, hogy a nyeremény átvételére a futárszolgálat érvényes Általános Szerződési Feltételeiben, Küldeményforgalmi Üzletszabályzatában foglaltak szerint sor kerüljön. Ha a Játékos jelen pontban írt együttműködési kötelezettségének nem tesz eleget és így a nyeremény átadása a nyertes részére meghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem értékelhető. Amennyiben a nyeremény visszaérkezik a Szervezőhöz (nem kereste, ismeretlen cím, elégtelen cím vagy egyéb megjelöléssel) a Szervező a nyeremény átvételére újabb lehetőséget nem tud biztosítani. Szervező e körben kizárja kártérítési, illetve egyéb felelősségét.

5.5. A nyeremények kézbesítése során a kiszállító futár a csomag átvételéért nem jogosult pénzt kérni. Amennyiben erre mégis sor kerül, Szervező felhívja a nyertes Játékos figyelmét, hogy a csomagot ne vegye át és jelentse ezt az office.hu@rauch.cc e-mail címen, valamint a nyereményt a futárral vitesse be a területileg hozzá tartozó letéti központba. Ez esetben a nyereményt a futárszolgálat ismételten, díjmentesen kiszállítja a nyertes Játékos részére.

5.6. Amennyiben a nyeremény a kiszállítás során megsérül, Szervező felhívja a nyertes Játékos figyelmét, hogy a csomagot ne vegye át, hanem a futárral vetessen fel erről jegyzőkönyvet a helyszínen és a csomagot küldje vissza Szervező részére az ügy kivizsgálása érdekében. A csomag átvételét követően vagy jegyzőkönyv hiányában Szervező és Lebonyolító a nyereményre vonatkozóan reklamációt nem fogad el.

5.7. A Szervező kizárja a Játékból azt a Pályázatot, amelyre nézve az azt beküldő Játékos részére a nyereményt azért nem lehet kézbesíteni vagy átadni, mert a Pályázatán feltüntetett személyes adatok nem valósak, hiányosak vagy tévesek, vagy a Pályázatot beküldő Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen szabályzatban írt személyi feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt és a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

5.8. A Szervező a nyeremények tekintetében minőségi felelősséget nem vállal, a nyertes ilyen igényét jogszabályi keretek között a nyeremény gyártójával, illetve forgalmazójával szemben érvényesítheti. Amennyiben a nyertes a futárszolgálattal megküldött nyereményét, ajándékát nem veszi át, azt a továbbiakban a Szervezőtől nem követelheti. Ez nem vonatkozik arra az esetre, amennyiben az átvételre azért nem kerül sor, mert a csomag sérülése folytán a Nyertes annak átvételét megtagadja.

6. Sorsolás módja

- A nyereményeket definiáló időpontok sorsolására **2026. október 27-án 9:00** órakor közjegyző jelenlétében, számítógép segítségével került sor a Dr. Gulyás Noémi Budapest IV. kerület 2. számú székhely Közjegyző Iroda 1043 Budapest Munkásotthon utca 8/C 1/2. címen.
- **A sorsoláson a játék időtartamán belül egy nyerő időpont (év:hónap:nap:óra:perc:másodperc) kerül kisorsolásra** a véletlenszerűség elvének megfelelően. A játék folyamán, akinek a nyerő pillanathoz vagy az azutáni legkorábbi időpillanathoz legközelebbi időpontban érkezik be a Pályázata, az a Pályázó az 5. pont szerinti nyereményben részesül.
  A sorsolásról készült közjegyző által hitelesített jegyzőkönyvet a Szervező elzárt helyen őrzi és gondoskodik arról, hogy annak tartalmát a Játék lezárásáig senki se ismerhesse meg.
- Abban az esetben, amennyiben a nyertes Játékos bármely okból nem felel meg a jelen szabályzatban írt személyi és alaki feltételek valamelyikének, s így kizárásra kerül, vagy a nyereményjáték lezárultát követő 14. (tizennegyedik) nap 24:00 óráig a Játékban használt telefonszámon nem elérhető, illetve ha a vásárlást igazoló eredeti blokkot, vagy annak áruház által hitelesített másolatát nem küldi meg a Szervező általi bekéréstől számított 10 (tíz) munkanapon belül a Rauch Hungária Kft, 1172 Budapest, Kis Károshíd u. 1. címére, helyette tartaléknyertesként az időben legközelebbi időpontban beérkezett érvényes pályázat beküldője válik jogosulttá a nyereményre, amennyiben az a Pályázat mindenben eleget tesz jelen Játékszabályzat feltételeinek. A Szervező a nyereményjáték lezárultát követő 14. (tizennegyedik) nap 24:00 órájáig legalább 5 (öt) alkalommal kísérli meg a játékban használt telefonszámon vagy email címen elérni a nyertes pályázót. Amennyiben a nyertes vagy a tartaléknyertes a nyertességéről szóló értesítés kézhezvételétől számított 30 (harminc) napon belül nem kapja meg a nyereményét, köteles ezt haladéktalanul, de legkésőbb az értesítés kézhezvételétől számított 60 (hatvan) napon belül írásban jelezni a Szervező részére az office.hu@rauch.cc e-mail címen. A bejelentésnek tartalmaznia kell legalább a nyertes nevét, a Játék során megadott e-mail-címét és telefonszámát, továbbá a nyeremény azonosításához szükséges adatokat. A Szervező a szabályszerűen és határidőben beérkezett bejelentést kivizsgálja. A fenti határidő elmulasztásából eredő következményekért a Szervezőt felelősség nem terheli.

7. A Szervező a nyertest a Játék során a Pályázat során megadott telefonszámon vagy email címen a 6. pontban írt határidőn belül és alkalommal értesíti a nyereményjáték lezárulta után 14 (tizennégy) napon belül.

8. A nyereményt pénzre átváltani nem lehet. A nyereményhez tartozó személyi jövedelemadó fizetési kötelezettséget, valamint a nyeremény postázási költségét a Szervező viseli. A Szervezőt a nyeremények fentiek szerinti átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli.

9. A Játékból ki vannak zárva a **Telekom New Media Kft.,** a **Rauch Hungária Kft.** valamint a **CBA Delikát Kft. valamennyi munkavállalói, kapcsolt vállalkozásainak szerződött partnerei és azok munkavállalói** és ezen személyek Ptk. 8:1. § (1) bek. 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.

10. A Játékosok által megadott postázási címek hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, címelírás, stb.), a kézbesítés ez okból történő elmaradásáért vagy késedelméért, illetve a kézbesítés/szállítás során keletkezett károkért a Szervező semmilyen felelősséget nem vállal.

11. A Játékkal kapcsolatos információk megtalálhatóak az üzletek aktuális akciós újságában, bolti szóróanyagokon, valamint a www.rauchjatek.hu internetes oldalon. A Játék hivatalos Játékszabályzata a www.rauchjatek.hu internetes oldalon jelenik meg.

12. A résztvevők elfogadják, hogy **nyeremény esetén, és csakis nyeremény esetén** erről tájékoztatást kapnak, és nevük megjelenhet a www.rauchjatek.hu címen, illetve esetlegesen egyéb médiákban is. Azáltal, hogy a Játékos a Pályázatát beküldi, elfogadja a jelen részvételi feltételeket, valamint kifejezett, feltétel nélküli beleegyezését adja ahhoz, hogy nyertessége esetén a fentiek szerint a nevét a Szervező – bármely díjazás vagy költségtérítés nélkül - a jelen pont szerinti módokon nyilvánosságra hozza. A Játékos a Pályázata beküldésével tudomásul veszi továbbá azt is, hogy a nyeremények átadásáról kép-, hang- és filmfelvétel is készülhet; így a fentiek alapján egyben hozzájárul ezen felvételek akár teljes egészének, akár részleteinek későbbi - a Szervező által szervezett, illetve a Szervező megbízásából készített – reklám promóciókhoz történő díj- vagy bármely egyéb ellenszolgáltatástól mentes felhasználásához 2027. március 31. napjáig.

13. A Szervező fenntartja a jogot, hogy kizárja minden jelenlegi és jövőben szervezett promóciójából azt, aki bármely Rauch Hungária Kft. által szervezett promócióban csalást/hamisítást követ el. Csalásnak/hamisításnak számít a 3. pontban írt Játékszabály szándékos megsértése, amennyiben azt jogerős bírósági ítélet állapította meg, avagy az adott cselekménnyel kapcsolatban a büntetőeljárásról szóló 2017. évi XC. törvény 416. § (1) és (2) bekezdése alapján az ügyészség az eljárást felfüggesztette.

14. A Játékos feltétel nélkül beleegyezik abba, hogy a jelen Játékszabályzattal bekért, a Játék során általa önkéntesen megadott személyes adatai a Szervező adatbázisába kerüljenek és azokat a Szervező a Játék lebonyolításához, nyertes személyének megállapításához - a Játék idejére, a nyertes személyének megállapításáig - minden további ellenszolgáltatás és engedélyezés nélkül felhasználhassa. Az adatok kezelője a Szervező Rauch Hungária Kft, aki az adatokat az információs önrendelkezési jogról és az információszabadságról szóló 2011. évi CXII. törvény, valamint a további vonatkozó jogszabályok rendelkezései szerint, de legfeljebb a Játék lezárásától számított 60. napig kezeli, ezt követően nyilvántartásából az adatokat – a jogszabályban előírt iratőrzési és adatszolgáltatási kötelezettséggel érintett adatokon kívül - törli. Az a Játékos, aki nem kívánja, hogy a Szervező a személyes adatait kezelje, adatai törlését a nyilvántartásból a fenti határidő lejártát megelőzően is bármikor, írásban indoklás nélkül kérheti a következő címen: Rauch Hungária Kft., 1172 Budapest Kis Károshíd u. 1.; vagy a következő e-mail címen: office.hu@rauch.cc. A Játékos ugyanezen a címen, illetve e-mail címen kérheti adatai helyesbítését is. A RAUCH Hungária Kft. tájékoztatja a nyereményjátékban résztvevőket, mint vele ügyfélkapcsolatban álló személyeket arról, hogy a

résztvevők adataikat csak közvetlenül adhatják meg a Szervező részére, az adatokat kizárólag a jelen szabályzatban rögzített célra használja , továbbá azokat harmadik személy részére nem adja át.

Az adatszolgáltatás önkéntes, azonban a Játékos tudomásul veszi, hogy

- amennyiben nem adja meg a Játék lebonyolításához szükséges, a jelen Játékszabályzat 1. pontjában megjelölt adatait vagy amennyiben azok törlését kéri a nyeremény átadását megelőzően, az a Játékból való kizárásához vezet; valamint
- amennyiben az adózás rendjéről szóló 2017. évi CL. törvény – vagy más törvény – a Szervező részére kötelező adatkezelést ír elő (pl. a nyertesek név- és lakcímadatait tartalmazó sorsolási jegyzőkönyv 8 évig, míg az információs önrendelkezési jogról és az információszabadságról szóló 2011. évi CXII. törvény szerinti adatok tekintetében 10 évig történő kötelező megőrzése), a Játékos által kért törlésnek a Szervező csak ezen kötelező adatkezelést követően tud eleget tenni.

15. Tájékoztatás az Európai Parlament és a Tanács természetes személyeknek a személyes adatok kezelése tekintetében történő védelméről és az ilyen adatok szabad áramlásáról, valamint a 95/46/EK rendelet hatályon kívül helyezéséről (általános adatvédelmi rendelet, a továbbiakban: GDPR) szóló 2016/679 rendeletével kapcsolatos adatvédelmi és adatkezelési szabályokról

15.1. A Játékban való részvétel és a Játék során megadott adatszolgáltatás önkéntes és a Játékosok megfelelő, előzetes tájékoztatása alapján történik.

Az adatkezelés jogalapja a Játékos önkéntes, adatkezeléshez való hozzájáruló nyilatkozata, amely a Játékban való részvétellel a jelen Részvételi- és Játékszabályzat elfogadásával egyidejűleg megtörténik.

Azzal, hogy a Játékos a Játékban saját döntése alapján részt vesz, azzal ráutaló magatartással önkéntes és kifejezett hozzájárulását adja ahhoz, hogy a Szervező az alábbi adatait, az alábbi célra és jogalapon kezelje:

15.2. A kezelt adatok típusa, az adatkezelés célja, jogalapja és időtartama

15.2.1. A Játékos neve

a) az adatkezelés célja:
   - a Játékos azonosítása mellett a Játékosnak a Játékban való részvétel biztosítása, továbbá a Nyeremény átadásának elősegítése, a Játékossal való kapcsolattartás biztosítása;
   - adózással és egyéb közterhek viselésével kapcsolatos kötelezettségek teljesítése;

b) az adatkezelés jogalapja:
   - GDPR 6. cikk (1) bek. a) pontja szerinti önkéntes hozzájárulás

c) az adatkezelés időtartama:
   - a Nyereményjáték lezárásától számított 60. (hatvanadik) nap;

15.2.2. A Játékos telefonszáma

a) az adatkezelés célja: részvétel a Játékban, értesítés a Nyereményről, kapcsolattartás a Játékossal

b) az adatkezelés jogalapja:
   - GDPR 6. cikk (1) bek. a) pontja szerinti önkéntes hozzájárulás

c) az adatkezelés időtartama:
- a Nyereményjáték lezárásától számított 60. hatvanadik nap;

15.2.3. A Játékos e-mail címe

d) az adatkezelés célja:
- a Nyeremény átadásának elősegítése, a Játékossal való kapcsolattartás biztosítása;

e) az adatkezelés jogalapja:
- GDPR 6. cikk (1) bek. a) pontja szerinti önkéntes hozzájárulás

f) az adatkezelés időtartama:
- a Nyereményjáték lezárásától számított 60. (hatvanadik) nap.

A Szervező a nyertes Játékos nevét megjelenteti weboldalán. A Szervező által kezelt adatok kezelésének időtartama a Nyereményjáték lezárásától számított 60. (hatvanadik) nap.

15.3. A Játékosok adatvédelmi jogai

A Szervező szavatolja, hogy az adatkezelés az adatkezelésre és a személyes adatok védelmére vonatkozó jogszabályok alapján történik, azzal, hogy a Szervező a Játékos ilyen igénye esetén korlátozás nélküli lehetőséget biztosít arra, hogy a Játékos tájékoztatást kérjen személyes adatai kezeléséről (hozzáférési jog), kérje azok törlését (törlési jog), helyesbítését (helyesbítési jog), kérheti azok visszavonását, vagy az adatkezelés korlátozását, valamint élhet adathordozási-, és tiltakozási jogával az adatkezelőnél a vonatkozó jogszabályokban meghatározott esetekben.

A fenti jogosultságait a Játékos a Szervező office.hu@rauch.cc e-mail címén, valamint a Szervező jelen játékszabályzatban rögzített postai elérhetőségein keresztül előterjesztett kérelem útján gyakorolhatja. A fentiek mellett a Játékost megilleti a személyes adatainak kezelése elleni tiltakozás joga is. Amennyiben a tiltakozása alapján Szervező által meghozott döntéssel nem ért egyet, úgy a Játékos bírósághoz fordulhat. A megadott személyes adatok kezelője a RAUCH Hungária Kft., míg az adatfeldolgozó a Telekom New Media Szolgáltató Zártkörűen Működő Részvénytársaság (székhelye: 1097 Budapest, Könyves Kálmán krt. 36., cégjegyzékszáma: 01-10-046367). A Szervező a Játék sorsolásának alapjául szolgáló adatlistát a Játék lezárását követő 3 (három) munkanapon belül megsemmisíti.

16. A Rauch Hungária Kft., illetve a nyereményjáték szervezésében résztvevő egyéb cégek nem vállalnak semmiféle felelősséget semmilyen adatvesztésért, különös tekintettel adatátvitel közbeni, vagy egyéb technikai problémából adódó adatvesztésért.

17. A Rauch Hungária Kft. fenntartja magának a jogot ezen hivatalos részvételi feltételek megváltoztatására, amennyiben szükségesnek ítéli meg. Bármilyen, módosításról szóló értesítést honlapunkon keresztül közlünk nyereményjátékunk résztvevőivel.

Budapest, 2026. november 10.

Rauch Hungária Kft.

Szervező