

A Rauch és a Welstory Hungary Kft. „FRISSÜLJ FEL ÉS NYERJ* A WELSTORY SAMSUNG GÖDI VENDEGLÁTÓ EGYSÉGÉBEN! nyereményjátékára vonatkozó Részvételi- és Játékszabályzat

1. A Rauch Hungária Kft., mint az alábbi játék szervezője (székhely: 1172 Budapest Kis Károshíd u. 2., a továbbiakban: **Szervező**) által szervezett nyereményjátékban (továbbiakban: **Játék**) azon cselekvőképes, 18. életévét betöltött magyar állampolgár, természetes személy vehet részt, aki nem esik a 10. pontban meghatározott személyek körébe (továbbiakban: **Játékos**), és aki a Játék időtartama alatt a magyarországi **Welstory Hungary Kft. által üzemeltetett Samsung gödi gyár vendéglátó egységében** (*Samsung SDI Magyarország Zrt. - Göd, Schenek István u 1, 2131) a Rauch Hungária Kft. által Magyarországon forgalmazott

- **RAUCH 0,2L prémium üveges,**
- **Bravo 0,2L papírdobozos**
- **HeyHo 12% 1L papírdobozos,**

termékből egyszerre – egy nyugtán (továbbiakban blokk) – legalább 1 db-ot vásárol bármilyen kombinációban a jelen játék időtartama alatt és a termékek megvásárlását követően a játék időtartama alatt a www.rauchjatek.hu Samsung Göd nyereményjáték weboldalra beküldi a nevét, mobiltelefon számát, e-mail címét, a blokk alján található AP-kódot (az „AP” betűk után lévő 1 betű és 8 jegyű szám), a vásárlás időpontját, a vásárlás dátumát, valamint feltölti a vásárlást igazoló Bizonylat (blokk) fotóját (maximum 1 db)*.

Egy blokkal egy pályázat nyújtható be, függetlenül a minimálisan megvásárolt terméken felül megvásárolt bármilyen termék típusától és mennyiségétől. Az AP-kód minden egyes vásárlást igazoló tételes blokkon a legutolsó sorban megtalálható.

* A Bizonylat (blokk) képek feltöltésére vonatkozó szabályok:

- Fontos, hogy a Bizonylat fotójának feltöltése minden Kódfeltöltésnél szükséges.
- A feltöltött képek JPG vagy PNG formátumúak és képenként maximum 5 MB terjedelműek lehetnek.
- A Bizonylatot teljes terjedelmében kell lefotózni és egy képben beküldeni (a scannelt formátumban küldött Bizonylat képek érvénytelenek).
- A Bizonylat képnek olvashatónak kell lennie.
- A Bizonylat kép esetleges pótlására, módosítására (ha az homályos, nem a megadott adatokat tartalmazza vagy hiányos) a Játékosnak összesen egy alkalommal van lehetősége.
- A Bizonylat kép pótlásának szükségességéről a Játékos e-mailben kap értesítést a Szervezőtől.

1.1. A Játékban való részvétel – mint ráutaló magatartás - a jelen hivatalos Részvételi- és Játékszabályzat automatikus, ráutaló magatartással történő elfogadását jelenti.

1.2. A Játékban való részvétel további feltétele az is, hogy a Játékos az eredeti Blokkot megőrizze és a jelen játékszabály 6. pontjában írtak szerint – azaz a Szervező által történt értesítéstől számított 10 (tíz) munkanapon belül a Rauch Hungária Kft., 1172 Budapest, Kis Károshíd u. 1. címére a nyertes/tartaléknyertes beküldje az eredeti blokkot a Szervezőnek. Csak azokat a vásárlást igazoló Blokkokat fogadja el a Szervező érvényesnek, amelyeken a Játékban résztvevő, valamint az 1. pontban megjelölt termékek megnevezése is szerepel és valamennyi olyan adatot tartalmazza, amelyet a jelen szabályzat 1. pontja megkövetel. Kizárólag eredeti, sérülésmentes, teljes egészében látható blokkot van mód elfogadni érvényes Pályázatként. A Játékos kérhet tételes, a saját nevére és címére szóló számlát a vásárlás igazolásaként, az így elkészített számlákat is érvényesnek fogadja el a Szervező. A nem természetes személy nevére kiállított számla nem vesz részt a Játékban.

2. A Játék 2026. szeptember 21. – október 22-ig tart. A vásárlást és az interneten történő beküldést egyaránt ezen határidőn belül kell lebonyolítani és csak ezek minősülnek érvényes Pályázatoknak.

2.1. A Pályázatok beérkezésének határideje 2026. október 22. 23 óra 59 perc 59 másodperc

2.2. A vásárlásnak nyitvatartási időben kell történnie. Az egyes éttermek nyitvatartási ideje eltérő lehet.

3. Egy Játékos korlátlan mennyiségű Pályázatot küldhet be. Egy beküldés alkalmával az Interneten csak egy Pályázat küldhető be. Újabb Pályázathoz újabb - a korábban beküldöttől eltérő – AP-kód és vásárlási időpont beküldése szükséges. A játék során egy AP-kód ugyanazzal a vásárlási időponttal csak egyszer használható fel. Azonos AP-kódot, dátumot és időpontot tartalmazó Pályázatok közül a Szervező csak az időben elsőként beérkezőt fogadja el érvényes Pályázatnak. A Játékosok tudomásul veszik, hogy a Pályázatok beérkezési időpontján a Szervező feldolgozó rendszerébe történő beérkezéskor regisztrált időpont értendő. A szervező kizárja a felelősségét a bármely hálózat, számítógépes hardware vagy software bárminemű meghibásodása következtében elveszett, ellopott, megsérült vagy elkésett Pályázatokért. A Szervező kizárja a felelősségét minden, a www.rauchjatek.hu Weboldalt, illetve az azt működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások esetére. Tehát amennyiben a Weboldalt, illetve szervert ért támadás folytán a játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak nyereményeiket, ajándékaikat, illetve a fődíjakat, a nyertes/nem nyertes státuszukat, stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező, illetve a Lebonyolító semminemű felelősséget nem vállal. Szervező, illetve Lebonyolító kizárja a felelősségét a weboldal rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a honlap nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.

A Pályázat elküldésének bizonyítását - a Játék tisztaságának megőrzése érdekében - a Szervező nem fogadja el a megérkezés bizonyítékeként, a nyereményjátékban kizárólag a ténylegesen, határidőben, a Szervező saját nyilvántartása szerint beérkezett Pályázatok vesznek részt. A Pályázatok beérkezésének határideje, a beérkezés ténye tekintetében minden esetben a Szervező nyilvántartása az irányadó.

A nyereményjátékban – a Pályázat alapjául szolgáló, fentebb meghatározott fajtájú és mennyiségű termék vásárlásának bizonyíthatósága érdekében - csak a helyes 9 jegyű – fentebb megjelölt adatokat tartalmazó - AP-kód beküldői vehetnek részt. Ha a blokkon szereplő adatok nem egyeznek a beküldött Pályázattal, a vásárlás nem a Játék időtartamára esik, és/vagy a Termékek és/vagy az AP-kód és/vagy a vásárlás időpontja nem azonosíthatók be egyértelműen, úgy a Szervező nem fogadja el nyertesnek az adott Játékost.

A vásárlást igazoló Bizonylat eredeti példányát 2026. december 31-ig meg kell őrizni, mert nyertesség esetén az eredeti vásárlási Bizonylat (blokk) bemutatása szükséges.

4. A játék ideje alatt (2. pont) az érvényes pályázatot beküldők az 5. pontban részletezett nyereményt nyerhetik meg.

5. A játék előre sorsolt nyereményei:

- **3 db 20.000 Ft összeggel feltöltött MediaMarkt ajándékkártya.**

5.1. A nyertest a nyereménnyel kapcsolatosan nem terheli személyi jövedelemadó-fizetési kötelezettség. A nyereménnyel kapcsolatos személyi jövedelemadó megfizetését a Szervező vállalja.

5.2. Minden egyes Kódfeltöltéssel vagy a Játékban való részvétellel minden Játékos az egy nyereményt – 1 db 20.000 Ft értékű MediaMarkt ajándékkártyát nyerhet.

5.3. A 20.000 Ft összeggel feltöltött MediaMarkt ajándékkártya az Áfa törvény 259.§ 24/A pontja értelmében többcélú utalványnak minősül. Az utalvány olyan eszköz, amelyet termékértékesítés, illetve szolgáltatásnyújtás ellenértékeként, illetve részellenértékeként kerül elfogadásra. Bármely MediaMarkt áruházban (így a MediaMarkt üzletekben és a webáruházban) felhasználható. Az ajándékkártya elektromos háztartási készülékek, valamint információs, híradás-technikai készülékek és ezek kiegészítői, tartozékai, bútor, világítási eszközök, valamint kulturális, szabadidős cikkek vásárlására váltható be. Ajándékkártyával újabb ajándékkártya vásárlása nem lehetséges. Az ajándékkártya tetszés szerint másra is átruházható. Az ajándékkártya a rajta szereplő egyenleg erejéig vásárlásra használható fel, más árendedményre, kedvezményre nem jogosít. Az ajándékkártyára feltöltött összeg nem kamatozik. A plastik kártyán lévő 20.000 Ft-os összeg 2026. szeptember 1-től számított 5 évig felhasználható. A fizetendő összeg a kártyán szereplő egyenlegből levonásra kerül. Amennyiben az ajándékkártyán szereplő összeg nem fedezi a teljes vételárat, a különbözetet más fizetési eszközzel (például bankkártya, készpénz) kell kiegyenlíteni. Az ajándékkártyán szereplő fel nem használt egyenleg készpénzre nem váltható. A plastik ajándékkártya felhasználható a magyarországi Media Markt áruházaiiban és a mediamarkt.hu webáruházban is. A felhasználáshoz a kártyaszámot és az egyedi PIN kódot kell megadnia.

5.4. A Szervező a nyeremény átadásáig kizárhatja a játékból azt a Játékost, akinek a nyereményt azért nem lehet átadni, mert az általa feltüntetett személyes adatok nem valósak, vagy tévesek, vagy résztvevő bármely egyéb okból nem felel meg a jelen szabályzat feltételeinek. A téves vagy szándékosan valótlan adatszolgáltatásból eredően a Szervezőt felelősség nem terheli. A nem eredeti (az 1.2. pont szerinti hitelesített másolat kivételével), megrongált, rosszul olvasható, bármely mértékben hiányos blokk nem tud részt venni a Játékban és az ezzel pályázó utólagosan kizárásra kerül.

5.5. A nyeremény átadására a nyertessel egyeztetett időpontban személyesen, postai úton vagy futárszolgálat útján kerül sor. A nyertes Játékos köteles együttműködni annak érdekében, hogy a nyeremény átadására legkésőbb a sorsolást követő 90 (kilencven) napon belül sor kerüljön. Ha ezen együttműködési kötelezettségének a nyertes nem tesz eleget, és így a nyeremény időben való átadása megghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező terhére nem értékelhető. A Szervező a nyeremény átvételének lehetőségét ezen határidőn belül tudja biztosítani. Amennyiben a nyertes Játékos a futárszolgálat kiszállítási kísérlete alkalmával nem tartózkodik otthon, a nyertes Játékos köteles együttműködni annak érdekében, hogy a nyeremény átvételére a futárszolgálat érvényes Általános Szerződési Feltételeiben, Küldeményforgalmi Üzletszabályzatában foglaltak szerint sor kerüljön. Ha a Játékos jelen pontban írt együttműködési kötelezettségének nem tesz eleget és így a nyeremény átadása a nyertes részére megghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem értékelhető. Amennyiben a nyeremény visszaérkezik a Szervezőhöz (nem kereste, ismeretlen cím, elégtelen cím vagy egyéb megjelöléssel) a Szervező a nyeremény átvételére újabb lehetőséget nem tud biztosítani. Szervező e körben kizárja kártérítési, illetve egyéb felelősségét.

5.6. A nyeremények kézbesítése során a kiszállító posta vagy futár a csomag átvételéért nem jogosult pénzt kérni. Amennyiben erre mégis sor kerül, Szervező felhívja a nyertes Játékos figyelmét, hogy a küldeményt ne vegye át és jelentse ezt az office@rauch.cc e-mail címen, valamint a nyereményt a futárral vitesse be a területileg hozzá tartozó letéti központba. Ez esetben a nyereményt a futárszolgálat ismételten, díjmentesen kiszállítja a nyertes Játékos részére.

5.7. Amennyiben a nyeremény a kiszállítás során megsérül, Szervező felhívja a nyertes Játékos figyelmét, hogy a csomagot ne vegye át, hanem a postával vagy futárral vetessen fel erről jegyzőkönyvet a helyszínen és a csomagot küldje vissza Szervező részére az ügy kivizsgálása érdekében. A csomag átvételét követően vagy jegyzőkönyv hiányában Szervező és Lebonyolító a nyereményre vonatkozóan reklamációt nem fogad el.

5.8. A Szervező kizárja a Játékból azt a Pályázatot, amelyre nézve az azt beküldő Játékos részére a nyereményt azért nem lehet kézbesíteni vagy átadni, mert a Pályázatán feltüntetett személyes adatok nem valóságok, hiányosak vagy tévesek, vagy a Pályázatot beküldő Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen szabályzatban írt személyi feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt és a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

6. Sorsolás módja

- A nyereményeket definiáló időpont sorsolására **2026. szeptember 18-án 12:00** órakor közjegyző jelenlétében, számítógép segítségével került sor a Dr. Gulyás Noémi Budapest IV. kerület 2. számú székhely Közjegyző Iroda 1043 Budapest Munkásotthon utca 8/C 1/2. címen.
- A sorsoláson a játék időtartamán belül 3 (három) nyerő időpont (év:hónap:nap:óra:perc:másodperc) kerül kisorsolásra** a véletlenszerűség elvének megfelelően. A játék folyamán, akinek a nyerő pillanathoz vagy az azutáni legkorábbi időpillanathoz legközelebbi időpontban érkezik be a Pályázata, az a Pályázó az 5. pont szerinti nyereményben részesül.
- A Szervező a sorsoláson a nyeremény esetében 3 (három) nyerő időpontot sorsol. A sorsolásról készült közjegyző által hitelesített jegyzőkönyvet a Szervező elzárt helyen őrzi és gondoskodik arról, hogy annak tartalmát a Játék lezárásáig senki se ismerhesse meg.
- Abban az esetben, amennyiben a nyertes Játékos bármely okból nem felel meg a jelen szabályzatban írt személyi és alaki feltételek valamelyikének, s így kizárásra kerül, vagy a nyereményjáték lezárultát követő 7. (hetedik) nap 24:00 óráig a Játékban használt telefonszámon nem elérhető, illetve ha a vásárlást igazoló eredeti blokkot, vagy annak áruház által hitelesített másolatát nem küldi meg a Szervező általi bekéréstől számított 10 (tíz) munkanapon belül a Rauch Hungária Kft, 1172 Budapest, Kis Károshíd u. 2. címére, helyette tartaléknyertesként az időben legközelebbi időpontban beérkezett érvényes pályázat beküldője válik jogosulttá a nyereményre, amennyiben az a Pályázat mindenben eleget tesz jelen Játékszabályzat feltételeinek. A Szervező a nyereményjáték lezárultát követő 7. (hetedik) nap 24:00 órájáig minden munkanapon 9:00 óra és 17:00 óra között, naponta 1 (egy) alkalommal kísérli meg a játékban használt telefonszámon elérni a nyertes pályázót.
- Amennyiben a nyertes vagy a tartaléknyertes az értesítés hónapjának utolsó napját követő 15 (tizenöt) napon belül nem kapja meg nyereményét, úgy a sorsolás napját követő 90 (kilencven) napos határidőn belül a Rauch Hungária Kft.-hez kell fordulnia írásban és jelezni ezt az office.hu@rauch.cc e-mail címen. Ettől eltérő esetben a nyeremény nem követelhető, azzal, hogy a jelen bekezdésben megjelölt 90 (kilencven) napos határidő jogvesztő.

7. A Szervező a nyerteseket a Játék során a Pályázat során megadott telefonszámon a 6. pontban írt határidőn belül és alkalommal értesíti a nyereményjáték lezárulta után 7 (hét) napon belül.

8. A Szervező a nyeremények átadásáig kizárhatja a Játékból azt a beküldőt, aki nem felel meg a jelen szabályzatban írt bármely személyi vagy alaki feltételnek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt felelősség nem terheli.

9. A nyereményeket pénzre átváltani nem lehet. A nyereményhez tartozó személyi jövedelemadó fizetési kötelezettséget, valamint a nyeremény postázási költségét a Szervező viseli. A Szervezőt a nyeremények fentiek szerinti átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli.

10. A Játékból ki vannak zárva a **Telekom New Media Kft., a Rauch Hungária Kft.,** valamint a **Welstory Hungary Kft.,** valamint az általuk üzemeltetett vendéglátó egység (**Samsung SDI Magyarország Zrt. - Göd, Schenek István u 1, 2131**) valamennyi munkavállalója, kapcsolt vállalkozásainak szerződött partnerei és azok munkavállalói, ezen személyek Ptk. 8:1. § (1) bek. 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.

11. Amennyiben a nyertesek cselekvőképességében korlátozottak úgy a nyereménnyel kapcsolatos érdemi ügyintézésre, valamint a nyeremény átvételére csak a törvényes képviselőjével együtt jogosult.

(Elvált szülők esetén ez a személy a szülői felügyeleti jogot gyakorló szülő.) Cselekvőképtelen nyertesek esetén a nyereménnyel kapcsolatos érdemi ügyintézésre, valamint a nyeremény átvételére kizárólag a nyertes törvényes képviselője vagy gondnoka jogosult.

12. A Játékosok által megadott postázási címek hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, címelírás, stb.), a kézbesítés ez okból történő elmaradásáért vagy késedelméért, illetve a kézbesítés/szállítás során keletkezett károkért a Szervező semmilyen felelősséget nem vállal.

13. A Játékkal kapcsolatos információk megtalálhatóak az üzletek aktuális akciós újságában, bolti szóróanyagokon, valamint a www.rauchjatek.hu internetes oldalon. A Játék hivatalos Játékszabályzata a www.rauchjatek.hu internetes oldalon jelenik meg.

14. A résztvevők elfogadják, hogy **nyeremény esetén, és csakis nyeremény esetén** erről tájékoztatást kapnak, és nevük megjelenik a www.rauchjatek.hu címen, illetve esetlegesen egyéb médiákban is. Azáltal, hogy a Játékos a Pályázatát beküldi, elfogadja a jelen részvételi feltételeket, valamint kifejezett, feltétel nélküli beleegyezését adja ahhoz, hogy nyertessége esetén a fentiek szerint a nevét a Szervező – bármely díjazás vagy költségtérítés nélkül - a jelen pont szerinti módokon nyilvánosságra hozza. A Játékos a Pályázata beküldésével tudomásul veszi továbbá azt is, hogy a nyeremények átadásáról kép-, hang- és filmfelvétel is készülhet; így a fentiek alapján egyben hozzájárul ezen felvételek akár teljes egészének, akár részleteinek későbbi - a Szervező által szervezett, illetve a Szervező megbízásából készített – reklám promóciókhoz történő díj- vagy bármely egyéb ellenszolgáltatástól mentes felhasználásához 2026. december 31. napjáig.

15. A Szervező fenntartja a jogot, hogy kizárja minden jelenlegi és jövőben szervezett promóciójából azt, aki bármely Rauch Hungária Kft. által szervezett promócióban csalást/hamisítást követ el. Csalásnak/hamisításnak számít a 3. pontban írt Játékszabály szándékos megsértése, amennyiben azt jogerős bírósági ítélet állapította meg, avagy az adott cselekménnyel kapcsolatban a büntetőeljárásról szóló 2017. évi XC. törvény 416. § (1) és (2) bekezdése alapján az ügyészség az eljárást felfüggesztette.

16. A Játékos feltétel nélkül beleegyezik abba, hogy a jelen Játékszabályzattal bekért, a Játék során általa önkéntesen megadott személyes adatai a Szervező adatbázisába kerüljenek és azokat a Szervező a Játék lebonyolításához, nyertes személyének megállapításához - a Játék idejére, a nyertes személyének megállapításáig - minden további ellenszolgáltatás és engedélyezés nélkül felhasználhassa. Az adatok kezelője a Szervező Rauch Hungária Kft, aki az adatokat az információs önrendelkezési jogról és az információszabadságról szóló 2011. évi CXII. törvény, valamint a további vonatkozó jogszabályok rendelkezései szerint, de legfeljebb a nyeremény átvételének napjáig kezeli, ezt követően nyilvántartásából az adatokat – a jogszabályban előírt iratőrzési és adatszolgáltatási kötelezettséggel érintett adatokon kívül - törli. Az a Játékos, aki nem kívánja, hogy a Szervező a személyes adatait kezelje, adatai törlését a nyilvántartásból a fenti határidő lejártát megelőzően is bármikor, írásban indoklás nélkül kérheti a következő címen: Rauch Hungária Kft., 1172 Budapest Kis Károshíd u. 2.; vagy a következő e-mail címen: office.hu@rauch.cc. A Játékos ugyanezen a címen, illetve e-mail címen kérheti adatai helyesbítését is. A RAUCH Hungária Kft. tájékoztatja a nyereményjátékban résztvevőket, mint vele ügyfélkapcsolatban álló személyeket arról, hogy a résztvevők adataikat csak közvetlenül adhatják meg a Szervező részére, az adatokat kizárólag a jelen szabályzatban rögzített célra, kizárólag a nyeremény átvételének napjáig kezeli, továbbá azokat harmadik személy részére nem adja át.

Az adatszolgáltatás önkéntes, azonban a Játékos tudomásul veszi, hogy

- amennyiben nem adja meg a Játék lebonyolításához szükséges, a jelen Játékszabályzat 1. pontjában megjelölt adatait vagy amennyiben azok törlését kéri a nyeremény átadását megelőzően, az a Játékból való kizárásához vezet; valamint
- amennyiben az Adózás rendjéről szóló 2003. évi XCII. törvény – vagy más törvény – a Szervező részére kötelező adatkezelést ír elő (pl. a nyertesek név- és lakcímadatait tartalmazó sorsolási jegyzőkönyv 8 évig, míg az információs önrendelkezési jogról és az

információszabadságról szóló 2011. évi CXII. törvény szerinti adatok tekintetében 10 évig történő kötelező megőrzése), a Játékos által kért törlésnek a Szervező csak ezen kötelező adatkezelést követően tud eleget tenni.

17. Tájékoztatás az Európai Parlament és a Tanács természetes személyeknek a személyes adatok kezelése tekintetében történő védelméről és az ilyen adatok szabad áramlásáról, valamint a 95/46/EK rendelet hatályon kívül helyezéséről (általános adatvédelmi rendelet, a továbbiakban: GDPR) szóló 2016/679 rendeletével kapcsolatos adatvédelmi és adatkezelési szabályokról.

17.1. A Játékban való részvétel és a Játék során megadott adatszolgáltatás önkéntes és a Játékosok megfelelő, előzetes tájékoztatása alapján történik.

Az adatkezelés jogalapja a Játékos önkéntes, adatkezeléshez való hozzájáruló nyilatkozata, amely a Játékban való részvétellel a jelen Részvételi- és Játékszabályzat elfogadásával egyidejűleg megtörténik.

Azzal, hogy a Játékos a Játékban saját döntése alapján részt vesz, azzal ráutaló magatartással önkéntes és kifejezett hozzájárulását adja ahhoz, hogy a Szervező az alábbi adatait, az alábbi célra és jogalapon kezelje:

17.2. A kezelt adatok típusa, az adatkezelés célja, jogalapja és időtartama

17.2.1. A Játékos neve

- a) az adatkezelés célja:
 - a Játékos azonosítása mellett a Játékosnak a Játékban való részvétel biztosítása, továbbá a Nyeremény átadásának elősegítése, a Játékkal való kapcsolattartás biztosítása;
 - adózással és egyéb közterhek viselésével kapcsolatos kötelezettségek teljesítése;
- b) az adatkezelés jogalapja:
 - GDPR 6. cikk (1) bek. a) pontja szerinti önkéntes hozzájárulás
- c) az adatkezelés időtartama:
 - a Nyereményjáték lezárásától számított 60. (hatvanadik) nap;

17.2.2. A Játékos telefonszáma

- a) az adatkezelés célja: részvétel a Játékban, értesítés a Nyereményről, kapcsolattartás a Játékkal
- b) az adatkezelés jogalapja:
 - GDPR 6. cikk (1) bek. a) pontja szerinti önkéntes hozzájárulás
- c) az adatkezelés időtartama:
 - a Nyereményjáték lezárásától számított 60. hatvanadik nap;

17.2.3. A Játékos e-mail címe

- d) az adatkezelés célja:
 - a Nyeremény átadásának elősegítése, a Játékkal való kapcsolattartás biztosítása;
- e) az adatkezelés jogalapja:
 - GDPR 6. cikk (1) bek. a) pontja szerinti önkéntes hozzájárulás
- f) az adatkezelés időtartama:

- a Nyereményjáték lezárásától számított 60. (hatvanadik) nap.

A Szervező a nyertes Játékos nevét megjelenteti weboldalán, valamint Facebook oldalán.). A Szervező által kezelt adatok kezelésének időtartama a Nyereményjáték lezárásától számított 60. (hatvanadik) nap.

17.3. A Játékosok adatvédelmi jogai

A Szervező szavatolja, hogy az adatkezelés az adatkezelésre és a személyes adatok védelmére vonatkozó jogszabályok alapján történik, azzal, hogy a Szervező a Játékos ilyen igénye esetén korlátozás nélküli lehetőséget biztosít arra, hogy a Játékos tájékoztatást kérjen személyes adatai kezeléséről (hozzáférési jog), kérje azok törlését (törlési jog), helyesbítését (helyesbítési jog), kérheti azok visszavonását, vagy az adatkezelés korlátozását, valamint élhet adathordozási-, és tiltakozási jogával az adatkezelőnél a vonatkozó jogszabályokban meghatározott esetekben.

A fenti jogosultságait a Játékos a Szervező office.hu@rauchc.cc e-mail címén, valamint a Szervező jelen játékszabályzatban rögzített postai elérhetőségein keresztül előterjesztett kérelem útján gyakorolhatja. A fentiek mellett a Játékost megilleti a személyes adatainak kezelése elleni tiltakozás joga is. Amennyiben a tiltakozása alapján Szervező által meghozott döntéssel nem ért egyet, úgy a Játékos bírósághoz fordulhat. A megadott személyes adatok kezelője a RAUCH Hungária Kft., míg az adatfeldolgozó a Telekom New Media Szolgáltató Zártkörűen Működő Részvénytársaság (székhelye: 1097 Budapest, Könyves Kálmán krt. 36., cégjegyzékszám: 01-10-046367. A Szervező a Játék sorsolásának alapjául szolgáló adatlistát a Játék lezárását követő 3 (három) munkanapon belül megsemmisíti.

18. A Rauch Hungária Kft., illetve a nyereményjáték szervezésében résztvevő egyéb cégek nem vállalnak semmiféle felelősséget semmilyen adatvesztésért, különös tekintettel adatátvitel közbeni, vagy egyéb technikai problémából adódó adatvesztésért.

19. A Rauch Hungária Kft. fenntartja magának a jogot ezen hivatalos részvételi feltételek megváltoztatására, amennyiben szükségesnek ítéli meg. Bármilyen, módosításról szóló értesítést honlapunkon keresztül közlünk nyereményjátékunk résztvevőivel.

Budapest, 2026. szeptember 18.

Rauch Hungária Kft.

Szervező